



# ATIVIDADES

1. DESCOBRA A PALAVRA, ESCRREVENDO A LETRA INICIAL DO NOME DE CADA DESENHO.

## ENIGMA

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

2. PARA CHEGAR NA ESCOLA RENATO VAI PRECISAR PASSAR PELA TRILHA DO ALFABETO. OBSERVE O DESENHO E ESCREVA A PRIMEIRA LETRA DE CADA PALAVRA.

SAÍDA	AVIÃO	BONÉ	CORUJA	DADO	
JANELA	ILHA	HELICÓPTERO	GALO	FORMIGA	ESCALA
KAREN	LUA	MALA	NAVIO	OLHO	PETECA
VENTILADOR	LVA	TUCANO	SAPO	RÁDIO	QUEIJO
WALTER	XÍCARA	YURI	ZEBRA	ESCOLA	
				CHEGADA	

